|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 2주차 | **기간** | 2022.1.5~ 2022.1.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 게임기획서 작성 | | | | |

<상세 수행내용>

1주차 게임기획서에서 문제 되였던 서버 영역을 좀더 상세하게 기술하였다.

로비와 work\_thread의 순서도와 SQL 사용 계획과 간단한 서버 구현 계획을 추가함

언리얼 서버 강의 – 멀티쓰레드 프로그래밍

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 3주차 | **다음기간** | 2022.1.5 ~ 2022.1.11 |
| **다음주 할일** | SQL 작성과 서버 구현 시작, 언리얼 서버 강의 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |